

IL PRIMO SETTIMANALE DI SOFTWARE SU CARTA

L.1000

PER IL TUO **Commodore**

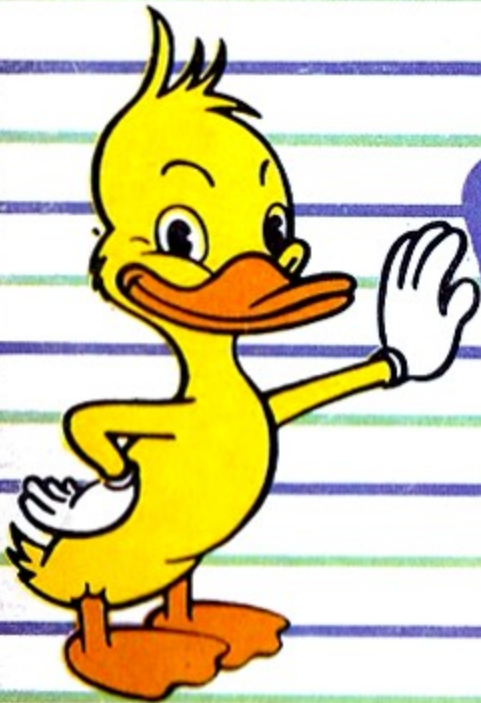
Una pubblicazione della J.soft editrice

PAPER

SOFT

21

sped. in abb. post. Gruppo II/70



Anno 2 - N° 21 - 31 Maggio 1985

VIC-20

Fiammiferi

VIC-20

Joypaint

Calendari

C16

Fiammiferi

C16

C64

Conan

C64

PAPER soft

ora in
abbonamento
nell'edizione
per il tuo
computer

Il primo settimanale di software su carta per il tuo personal computer. Un appuntamento al quale non puoi mancare ogni venerdì in edicola.

Nato in edizione unica, per i più diffusi home e personal computer, dal 4 Aprile, allo stesso prezzo, sono in edicola le versioni dedicate ai calcolatori Commodore, Sinclair e un'edizione esclusiva dedicata ai personal Apple, Texas TI99/4A e ai sistemi MSX. Puoi anche abbonarti dal 4 Aprile al 31 Dicembre riceverai così, comodamente a casa con un notevole risparmio, 38 numeri del settimanale. Chi si abbona riceverà ogni 15 giorni 2 numeri di PaperSoft in anticipo rispetto all'uscita in edicola. **NON PERDERE QUESTA OCCASIONE!** Compila subito il coupon sotto riportato e spedisilo a:



J.soft...

Viale Restelli, 5 - 20124 Milano

Tagliando abbonamento a PAPERSoft da inviare in busta chiusa a:

J.soft - Viale Restelli, 5 - 20124 MILANO

Abbonamento a 38 numeri di PAPERSoft al prezzo speciale di L. 30.000 anziché L. ~~38.000~~

edizione Sinclair (PS01) .edizione Commodore (PC01) edizione Apple/TI99/MSX (PV01)

contanti allegati assegno allegato n. _____

ho versato l'importo sul c.c.p. n. 19445204 intestato a J.soft - MILANO

Cognome _____ Nome _____

Via _____ Città _____

CAP _____ Prov. _____ Data _____

Firma _____



5 Fiammiferi (VIC 20)
trad. e adatt. di Anticoli & Albarelli

7 Joypaint (8Kram stamp. MPS 802 opz.)
di P. Villani



24 Conan - parte seconda (C64)
di L. Severi



12 Calendari - seconda parte (C16 plus 4 stampante)
di P. C. Lin trad. e adatt. di F. Sarcina

22 Fiammiferi
di T. Hartnell trad. e adatt. di Anticoli & Albarelli

J.soft s.r.l.

**DIREZIONE, REDAZIONI
E AMMINISTRAZIONE**

Via Restelli, 5
20124 Milano
Tel.: 68.88.228-68.37.97

DIRETTORE RESPONSABILE:
Pietro Dell'Orco

COORDINAMENTO TECNICO:
Mauro Cristuib Grizzi

REDAZIONE:
Franco Sarcina

GRAFICA E IMPAGINAZIONE
Margherita La Noce
Ivana Rossi
Raffaella Toffolatti

FOTOCOMPOSIZIONE:

Graphotek
Via Astesani, 16 - Milano
Tel. 64.80.397

CONTABILITÀ:

Giulia Pedrazzini
Flavia Bonaiti

**AUTORIZZAZIONE ALLA
PUBBLICITÀ:**

Tribunale di Milano n° 178
del 14.04.1984

STAMPA:

Intergrafica - Pioltello (MI)
Rivista associata
all'Unione stampa
Periodica Italiana



PUBBLICITÀ

Concessionario per l'Italia e l'Estero
J.Advertising s.r.l.

V.le Restelli, 5
20124 MILANO
Tel. (02)
68.82.895-68.80.606-68.87.233
Tlx 316213 REINA I

Concessionario esclusivo per la
DIFFUSIONE in Italia e Estero:
SODIP - Via Zuretti, 25
20125 MILANO

Spedizione in abbonamento
postale Gruppo II/70
Prezzo della rivista L. 1.000
Numero arretrati L. 2.000

© TUTTI I DIRITTI DI
RIPRODUZIONE O TRADUZIONE
DEGLI ARTICOLI PUBBLICATI
SONO RISERVATI

Guida per l'input dei programmi versioni VIC 20 e C64

Notate che i listati contengono "parole" racchiuse tra parentesi graffe { }. Tali parole rappresentano caratteri di controllo come mostrato nel sottostante riquadro. Se sono precedute da un numero, questo indica il numero di volte che quel tasto deve essere premuto. Se il simbolo è sottolineato deve essere premuto contemporaneamente a SHIFT mentre se è racchiuso da [< >] deve essere

premutato contemporaneamente al tasto COMMODORE. Inoltre, se tra parentesi si trova un carattere alfabetico "solitario", questo dovrà essere premuto contemporaneamente al tasto CONTROL.

Con questo sistema di codifica, sarà molto più agevole copiare i listati senza faticose e dubbie interpretazioni di caratteri grafici e di controllo del cursore o dei colori.

{ CLR }	SHIFT CLR/HOME		{ CYN }	CTRL 4		[< 7 >]		
{ HOME }	CLR/HOME		{ PUR }	CTRL 5		[< 8 >]		
{ SU } "	SHIFT ↑ CRSR ↓		{ GRN }	CTRL 6		{ F1 }		
{ GIU' }	↓ CRSR ↓		{ BLU }	CTRL 7		{ F2 }		
{ SIN }	SHIFT ← CRSR →		{ YEL }	CTRL 8		{ F3 }		
{ DES }	← CRSR →		[< 1 >]			{ F4 }		
{ RVS }	CTRL 9		[< 2 >]			{ F5 }		
{ OFF }	CTRL 0		[< 3 >]			{ F6 }		
{ BLK }	CTRL 1		[< 4 >]			{ F7 }		
{ WHT }	CTRL 2		[< 5 >]			{ F8 }		
{ RED }	CTRL 3		[< 6 >]					

Per ricevere gli arretrati di **PAPER soft** compilare il seguente tagliando:



J.soft **Compilare ed inviare in busta chiusa a:**
 viale Restelli, 5 - 20124 Milano - Tel. 02/6888228-683797-6880841-2-3

Nome _____

Cognome _____

Indirizzo _____

CAP _____ Città _____ Prov. _____

Desidero ricevere i seguenti numeri arretrati di

PAPER soft _____ Anno _____

PAPER soft dedicato a _____ Anno _____

a L. 2.000 cad. per un totale di L. a mezzo

assegno allegato

contanti allegati



Fiammiferi

Fiammiferi è un gioco molto popolare che richiede abilità e astuzia per uscirne vincitori.

In esso bisognerà battersi contro il computer.

Il gioco prevede che ci siano un numero casuale di fiammiferi sullo schermo; a turno il giocatore e il computer possono prendere alcuni fiammiferi dal gruppo, ma non più di tre.

Lo scopo del gioco è di lasciare all'avversario l'ultimo fiammife-

ro.

La partita è divisa in varie manche.

Il vincitore di ciascuna manche si aggiudica un punto e, chi per primo arriva ai cinque punti, ha vinto la partita.

Il computer è un ottimo giocatore e perciò per batterlo in questa "sfida all'ultimo fiammifero" bisogna essere molto astuti e preparati.

```

1  REM FIAMMIFERI
10  A=INT(RND(1)*8)+15:B=36879
20  C=36878:D=36875
50  GOSUB200
60  GOTO350
100 IF A>1 THEN RETURN
105 IF L=0 THEN PRINT "{CLR}HO VINTO LA MANCHE":CS=CS+1
110 IF L=1 THEN PRINT "{CLR}HAI VINTO LA MANCHE":PS=PS+1
115 IF CS>4 OR PS>4 THEN GOSUB1500:GOTO150
120 PRINT:PRINT "{RVS}{BLK} PUNTEGGI AGGIORNATI:"
125 PRINT:PRINT "VIC=";CS
130 PRINT:PRINT "TU =";PS;" {BLU}"
135 FOR XX=1 TO 3:GOSUB1500:NEXT XX
140 A=INT(RND(1)*8)+15:RETURN
150 PRINT "{CLR}"
155 PRINT:PRINT "IL GIOCO E' TERMINATO!"
160 PRINT
165 PRINT "{ 3 SPAZI}PUNTEGGI FINALI:"
170 PRINT
175 PRINT "VIC=";CS
180 PRINT
185 PRINT "TU =";PS
190 GOTO190
200 PRINT "{CLR}"
210 GOSUB1000
230 FORE=1 TO 10

```

```

240 POKEB,30
250 POKEC,15
260 POKED,250
270 PRINT"{ 3 DES}***FIAMMIFERI***"
280 FORF=1TO200:NEXT
290 POKEC,0
300 POKED,0
310 NEXTE
320 RETURN
350 IFRND(1)<.5THEN400
360 GOTO500
400 PRINT"{CLR}"
410 GOSUB1000
420 PRINT"CI SONO";A;"FIAMMIFERI"
430 PRINT"{ 3 GIU'}QUANTI NE PRENDI"
440 INPUTY
450 IFY<1ORY>3THENPRINT"NON BARARE!":GOTO440
470 A=A-Y:L=1
480 GOSUB100
500 PRINT"{CLR}"
510 PRINT"{ 2 SPAZI}E' IL MIO TURNO...":PRINT
530 GOSUB1000
540 IFA=2THENM=1
545 IFA=3THENM=2
550 IFA=4THENM=3
555 IFA=5THENM=1
560 IFA=6THENM=1
565 IFA=7THENM=2
570 IFA>7THENM=INT(RND(1)*3)+1
605 PRINT"CI SONO";A;"FIAMMIFERI":PRINT
607 GOSUB1500
610 PRINT"{GIU'}VOGLIO PRENDERNE---";M
620 GOSUB1500
630 A=A-M:L=0
640 GOSUB100
650 GOTO400
1000 FORI=1TOA
1010 POKE7988+G,81
1020 POKE38708+G,2
1030 GOSUB1200
1040 G=G+1:NEXTI
1045 G=0
1050 FORI=1TOA
1060 POKE8010+G,229
1070 POKE38730+G,7
1080 GOSUB1200
1090 G=G+1:NEXTI
1095 G=0
1100 FORI=1TOA
1110 POKE8032+G,229
1120 POKE38752+G,7

```

```

1130 GOSUB1200
1140 G=G+1:NEXTI
1150 G=0:RETURN
1200 POKEC,15
1210 POKED,250
1220 FORF=1TO20:NEXT
1230 POKEC,0
1240 POKED,0
1250 RETURN
1500 FORZ=1TO1500:NEXT
1510 RETURN

```

Joypaint



8K ram - stamp. MPS 802 opz.

Ti presentiamo in questo numero un programma che trasforma il tuo VIC20 in un foglio da disegno, permettendoti di creare le tue opere d'arte e di renderle... immortali con la stampante Commodore MPS 802.

JOYPAINT è composto da due programmi: il primo sposta i puntatori del BASIC e carica automaticamente il secondo dopo essersi autocancellato. Se possiedi il Datassette questo primo programma va digitato inalterato e poi salvato, dopodiché puoi battere la seconda parte e registrarla subito dopo la prima. Se hai a disposizione il Disk Drive togli al programmino caricatore il GOTO30 alla linea 10, e salva il secondo programma chiamandolo JOYPAINT.

Una volta dato il RUN al programma, viene visualizzato un

menù che contiene le seguenti opzioni:

LETTURA DISEGNO: serve a richiamare nella memoria del tuo VIC20 un disegno precedentemente salvato su disco o nastro.

REGISTRASZIONE DISEGNO: per salvare un disegno su nastro o disco. Usando il Disk Drive, fai attenzione perché la registrazione di un file comporta la cancellazione di un eventuale altro file con lo stesso nome già presente sul disco.

VISUALIZZAZIONE DISEGNO: permette di passare dal menù alla pagina grafica. Quando selezioni questo comando puoi scegliere se cancellare il disegno precedente oppure lavorare ancora su di esso. Per disegnare basta spostare il joystick in una delle direzioni possibili; pre-

mendo il pulsante si può "cancellare" una parte del disegno semplicemente ripassandoci sopra con il pixel-cursore. Per ritornare al menù sposta il joystick in su tenendo premuto il pulsante.

HARD-COPY DISEGNO: trasferi-

sce il disegno su carta in singola, doppia o tripla larghezza. L'opzione, ripetiamo, funziona solamente con la stampante MPS 802.

FINE: permette di ritornare al Basic.

CARICATORE

```
10 A$=CHR$(34):POKE44,32:POKE8192,0:PRINTCHR$(147):GOTO30
20 PRINTCHR$(147)"LOAD"A$"JOYPAINT"A$,8"
30 POKE631,19:POKE632,131:POKE198,2:NEW
```

PROGRAMMA PRINCIPALE

```
1 REM *****
2 REM *
3 REM * "JOYPAINT" *
4 REM *
5 REM * BY PAOLO VILLANI *
6 REM *
7 REM *****
14 REM
15 REM
18 POKE198,3:POKE631,67:POKE632,111:POKE633,13:STOP
19 E$="*":Y=80:X=88
20 Q$=""
49 REM MENU'
50 ZQ$=CHR$(147):PRINTZQ$CHR$(144);
51 PRINTSPC(3)"*** JOYPAINT ***":PRINT:PRINT
53 PRINTSPC(2)"L: LETTURA":PRINTSPC(5)"DISEGNO":PRINT
54 PRINTSPC(2)"R: REGISTRAZIONE":PRINTSPC(5)"DISEGNO":PRINT
55 PRINTSPC(2)"V: VISUALIZZAZIONE":PRINTSPC(5)"DISEGNO":PRINT
57 PRINTSPC(2)"P: HARD-COPY":PRINTSPC(5)"DISEGNO":PRINT
58 PRINTSPC(2)"F: FINE":PRINT:PRINT
59 PRINTSPC(2)"FIRE+JOYSTICK TOP:":PRINTSPC(5)"MENU'"
60 GOSUB3700
65 ON-(Q$="L")-2*(Q$="R")-3*(Q$="V")-4*(Q$="P")GOTO1600,1800,200,1200
68 IFQ$="F"THEN3800
70 GOTO50
200 PRINTZQ$:FORT=1TO4:PRINT:NEXTT:FORT=1TO22:PRINTCHR$(96);:NEXTT
205 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT"VUOI CANCELLARE LA":PRINT"PAGINA GRAFICA (S/N)?:P$=""
```



```

206 FORT=1 TO 4:PRINT: NEXT: FORT=1 TO 22:PRINTCHR$(96);:NEXT:F
    ORT=1 TO 5:PRINTCHR$(145);:NEXT
210 INPUTP$
299 REM PREPARAZIONE SCHERMO
300 POKE36866,150:POKE36869,240:POKE648,30
310 FORJ=217 TO 228:POKEJ,158:NEXT:FORJ=229 TO 250:POKEJ,159:
    NEXT
320 POKE36865,44:POKE36867,21:POKE36869,252:POKE36879,30
330 FORI=0 TO 219:POKE7680+I,I:NEXT
333 CO=0
335 FORI=0 TO 219:POKE38400+I,CO:NEXT
340 IFP$="S" THEN FORI=4096 TO 7615:POKEI,0:NEXT
349 REM LETTURA POSIZIONE JOYSTICK
350 POKE37139,0:POKE37154,0:KK=37137:K2=37152
370 IF (PEEK(KK) AND 20) = 0 THEN X=X-1:Y=Y-1:GOSUB3000:GOTO370
380 IF (PEEK(KK) AND 4) = 0 AND (PEEK(K2) AND 128) = 0 THEN X=X+1:Y=Y-
    1:GOSUB3000:GOTO370
390 IF (PEEK(KK) AND 24) = 0 THEN X=X-1:Y=Y+1:GOSUB3000:GOTO370
400 IF (PEEK(KK) AND 8) = 0 AND (PEEK(K2) AND 128) = 0 THEN X=X+1:Y=Y+
    1:GOSUB3000:GOTO370
405 IF (PEEK(KK) AND 36) = 0 THEN POKE37154,255:POKE37139,128:GO
    TO840
410 IF (PEEK(KK) AND 4) = 0 THEN Y=Y-1:GOSUB3000:GOTO370
420 IF (PEEK(KK) AND 8) = 0 THEN Y=Y+1:GOSUB3000:GOTO370
430 IF (PEEK(KK) AND 16) = 0 THEN X=X-1:GOSUB3000:GOTO370
440 IF (PEEK(K2) AND 128) = 0 THEN X=X+1:GOSUB3000:GOTO370
445 IF (PEEK(KK) AND 32) = 0 THEN GOSUB4000
460 GOTO370
840 POKE36865,38:POKE36867,46:POKE36869,240:POKE36879,27
850 PRINTCHR$(147)
860 GOTO50
898 END
1199 REM HARD-COPY
1200 PRINTZQ$:FORT=1 TO 7:PRINT: NEXT:PRINTCHR$(18);:FORT=1 T
    O22:PRINTCHR$(32);:NEXT:PRINT
1210 PRINTSPC(1)"ACCENDI LA STAMPANTE"
1220 PRINT:PRINTSPC(3)"POI PREMI RETURN"
1230 PRINT:PRINTCHR$(18);:FORT=1 TO 22:PRINTCHR$(32);:NEXT:
    PRINT
1240 GETW$:IFW$<>CHR$(13) THEN 1240
1300 PRINTZQ$:FORT=1 TO 4:PRINT: NEXT:PRINT"F1 = LARGHEZZA N
    ORMALE"
1310 FORT=1 TO 3:PRINT: NEXT:PRINT"F3 = LARGHEZZA DOPPIA"
1320 FORT=1 TO 4:PRINT: NEXT:PRINT"F5 = LARGHEZZA TRIPLA"
1325 GETJ$:IFJ$<CHR$(133) ORJ$>CHR$(135) THEN 1325
1335 OPEN4,4
1337 PRINT#4
1340 OPEN6,4,6:PRINT#6,CHR$(20)
1400 OZ=0:Q=0:FORRR=1 TO 10
1405 FORL=1 TO 2

```

```

1410 FORZ=4096+OZ+QTO4096+OZ-1+Q+351STEP16
1413 AA=128
1415 FORI=ZTOZ+7
1420 A=PEEK(I)
1425 IF(AAND128)<>0THENA(1)=A(1)+AA
1430 IF(AAND64)<>0THENA(2)=A(2)+AA
1435 IF(AAND32)<>0THENA(3)=A(3)+AA
1440 IF(AAND16)<>0THENA(4)=A(4)+AA
1445 IF(AAND8)<>0THENA(5)=A(5)+AA
1450 IF(AAND4)<>0THENA(6)=A(6)+AA
1455 IF(AAND2)<>0THENA(7)=A(7)+AA
1460 IF(AAND1)<>0THENA(8)=A(8)+AA
1462 AA=AA/2
1465 NEXTI:GOSUB10000
1470 NEXTZ
1475 IFL=1THENQ=Q+8
1480 NEXTL:OZ=OZ+352:Q=0:NEXTRR
1490 CLOSE4:CLOSE6:OPEN4,4,10:PRINT#4:CLOSE4
1500 PRINTZQ$:FORT=1TO7:PRINT:PRINTCHR$(18);:FORT=1T
O22:PRINTCHR$(32);:NEXT:PRINT
1510 PRINTSPC(2)"SPEGNI LA STAMPANTE"
1520 PRINT:PRINTSPC(3)"POI PREMI RETURN"
1530 PRINT:PRINTCHR$(18);:FORT=1TO22:PRINTCHR$(32);:NEXT:
PRINT
1540 GETW$:IFW$<>CHR$(13)THEN1540
1550 GOTO50
1599 REM LETTURA
1600 GOSUB17000
1601 PRINTZQ$:PRINT"NASTRO O DISCO":INPUTOU$
1602 PRINT"{ 2 GIU' }NOME DISTINTIVO DEL":PRINT"DISEGNO":I
NPUTF$
1603 IFLEFT$(OU$,1)="N"GOTO1606
1604 OPEN2,8,15:OPEN1,8,3,F$+",S,R":INPUT#2,ER:IFER=62THE
N12000
1605 GOTO1610
1606 OPEN1,1,0,F$
1610 FORS=4096TO7615
1615 INPUT#1,A
1620 POKES,A
1625 NEXTS
1655 CLOSE1:CLOSE2
1657 GOTO50
1800 PRINTZQ$:PRINT"NASTRO O DISCO":INPUTIN$
1801 PRINT"{ 2 GIU' }NOME DISTINTIVO DEL":PRINT"DISEGNO":I
NPUTF$
1803 IFLEFT$(IN$,1)="N"GOTO1805
1804 OPEN1,8,3,"@:"+F$+",S,W":GOTO1810
1805 OPEN1,1,1,F$
1810 R$=CHR$(13)
1815 FORS=4096TO7615
1820 PRINT#1,PEEK(S)

```

```

1825 NEXTS
1835 CLOSE1
1840 GOTO50
2999 REM SUBROUTINE DI TRACCIAMENTO
3000 IFX>175ORX<0THENGOSUB15000
3010 IFY>159ORY<0THENGOSUB16000
3020 CH=INT(Y/16)*22+INT(X/8)
3030 RO=(Y/16-INT(Y/16))*16:BY=4096+16*CH+RO
3040 BI=7-(X-INT(X/8)*8):POKEBY,PEEK(BY)OR(2↑BI)
3050 IFES="*"THENRETURN
3240 POKEBY,PEEK(BY)AND(255-2↑BI)
3250 RETURN
3700 QS=""
3702 GETQS:IFQS=""THEN3702
3710 RETURN
3799 REM FINE
3800 PRINTZQ$CHR$(31):POKE36879,27:END
3999 REM FLAG PRESSIONE FIRE
4000 IFES="*"THENE$="":GOSUB5000:RETURN
4010 IFES=""THENE$="*":GOSUB5000:RETURN
4999 REM SEGNALE SONORO
5000 POKE36878,15:POKE36874,255:FORT=1TO100
5010 NEXT:POKE36878,0:POKE36874,0:GOSUB3000:RETURN
9999 REM STAMPA CARATTERI RIDEFINITI
10000 OPEN5,4,5
10010 A$="":FORU=1TO8:A$=A$+CHR$(A(U)):NEXTU
10020 PRINT#5,A$
10030 IFJ$=CHR$(133)THENP$="{ 29 SPAZI}":LA$=""
10040 IFJ$=CHR$(134)THENP$="{ 18 SPAZI}":LA$=CHR$(14)
10050 IFJ$=CHR$(135)THENP$="{ 7 SPAZI}":LA$=CHR$(14)+CHR$(14)
10060 PRINT#4,P$;LA$;SP$;CHR$(254);CHR$(141);
10070 SP$=SP$+" "
10080 IFLN(SP$)=22THENSP$="":PRINT#4,CHR$(13);
10090 CLOSE5:FORVP=1TO8:A(VP)=0:U$="":NEXTVP:RETURN
12000 PRINT"{CLR}FILE NON ESISTENTE":CLOSE1:CLOSE2:GOTO1602
14999 REM CONTROLLO USCITA MARGINI VERTICALI
15000 IFX>175THENX=0:RETURN
15010 IFX<0THENX=175:RETURN
15999 REM CONTROLLO USCITA MARGINI ORIZZONTALI
16000 IFY>159THENY=0:RETURN
16010 IFY<0THENY=159:RETURN
16999 REM CANCELLAZIONE SCHERMO PRIMA DELLA LETTURA DEL FILE
17000 POKE36866,150:POKE36869,240:POKE648,30
17010 FORJ=217TO228:POKEJ,158:NEXT:FORJ=229TO250:POKEJ,159:NEXT
17020 POKE36865,44:POKE36867,21:POKE36869,252:POKE36879,30
17030 FORI=0TO219:POKE7680+I,I:NEXT

```

```

17040 CO=0
17050 FORI=0TO219:POKE38400+I,CO:NEXT
17060 FORI=4096TO7615:POKEI,0:NEXT
17070 POKE36865,38:POKE36867,46:POKE36869,240:POKE36879,2
      7
17080 PRINTCHR$(147)
17090 RETURN

```



Stampante

Calendari

Seconda parte

Ecco a voi gli ultimi due programmi della serie "Calendari" per Commodore 16; essi possono essere utilizzati solo da chi possiede una stampante. Ricordiamo che gli altri due listati sono stati pubblicati la settimana scorsa.

Programma 3 – Consente la stampa su carta del calendario di un mese a scelta; il formato è gigante, in modo che il foglio si possa appendere al muro.

PROGRAMMA 3

```

1 GOTO10
5 E1=1:E2=1:E3=1:E4=1:E5=1:E6=1:E7=1
6 GOSUB1109:D8=D7-1:RETURN
10 OPEN1,4:COLOR0,2:COLOR4,3,0
20 GOSUB4000:GOSUB3200:PRINT#1,""
30 ONM0GOSUB3010,3020,3030,3040,3050,3060,3070,3080,3090,
   3100,3110,3120
40 PRINT#1,"":PRINT#1,"":GOSUB1610:GOSUB1650:GOSUB1660
80 OND9GOSUB1811,1821,1831,1841,1851,1861,1871
99 PRINT#1,"":PRINT#1,""
100 G1=D8
105 G=G1:GOSUB1720:D1=D:E1=E
110 G2=G+1:G=G2:GOSUB1720:D2=D:E2=E

```

Programma 4 – Serve anch'esso a stampare su carta il calendario di un mese a scelta, ma questa volta il formato è quello di un'agenda, con lo spazio per segnare gli impegni e le scadenze di ogni giorno.

IMPORTANTE: ricordatevi, usando questi programmi, di posizionare la carta in modo che il calendario venga stampato su un unico foglio e non a cavallo tra due fogli.

```

115 G3=G+1:G=G3:GOSUB1720:D3=D:E3=E
120 G4=G+1:G=G4:GOSUB1720:D4=D:E4=E
125 G5=G+1:G=G5:GOSUB1720:D5=D:E5=E
130 G6=G+1:G=G6:GOSUB1720:D6=D:E6=E
135 G7=G+1:G=G7:GOSUB1720:D7=D:E7=E
140 G1=G7+1:GOSUB1109:PRINT#1,"":PRINT#1,"":IFG1<=E9THEN1
    05
155 PRINT#1,""
1000 GOTO5000
1109 GOSUB2000:X=E1:X1=D1:GOSUB11000
1120 X=E2:X1=D2:GOSUB11000
1130 X=E3:X1=D3:GOSUB11000
1140 X=E4:X1=D4:GOSUB11000
1150 X=E5:X1=D5:GOSUB11000
1160 X=E6:X1=D6:GOSUB11000
1170 X=E7:X1=D7:FL=1:GOSUB11000
1209 GOSUB2000:X=E1:X1=D1:GOSUB12000
1220 X=E2:X1=D2:GOSUB12000
1230 X=E3:X1=D3:GOSUB12000
1240 X=E4:X1=D4:GOSUB12000
1250 X=E5:X1=D5:GOSUB12000
1260 X=E6:X1=D6:GOSUB12000
1270 X=E7:X1=D7:FL=1:GOSUB12000
1309 GOSUB2000:X=E1:X1=D1:GOSUB13000
1320 X=E2:X1=D2:GOSUB13000
1330 X=E3:X1=D3:GOSUB13000
1340 X=E4:X1=D4:GOSUB13000
1350 X=E5:X1=D5:GOSUB13000
1360 X=E6:X1=D6:GOSUB13000
1370 X=E7:X1=D7:FL=1:GOSUB13000
1409 GOSUB2000:X=E1:X1=D1:GOSUB14000
1420 X=E2:X1=D2:GOSUB14000
1430 X=E3:X1=D3:GOSUB14000
1440 X=E4:X1=D4:GOSUB14000
1450 X=E5:X1=D5:GOSUB14000
1460 X=E6:X1=D6:GOSUB14000
1470 X=E7:X1=D7:FL=1:GOSUB14000
1509 GOSUB2000:X=E1:X1=D1:GOSUB15000
1520 X=E2:X1=D2:GOSUB15000
1530 X=E3:X1=D3:GOSUB15000
1540 X=E4:X1=D4:GOSUB15000
1550 X=E5:X1=D5:GOSUB15000
1560 X=E6:X1=D6:GOSUB15000
1570 X=E7:X1=D7:FL=1:GOSUB15000
1600 RETURN
1610 PRINT#1,"{| 5 SPAZI}";:PRINT#1,CHR$(14)"DOM";:PRINT#1
    ,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1611 PRINT#1,CHR$(14)"LUN";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1612 PRINT#1,CHR$(14)"MAR";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";

```

```

1613 PRINT#1,CHR$(14)"MER";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1614 PRINT#1,CHR$(14)"GIO";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1615 PRINT#1,CHR$(14)"VEN";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1616 PRINT#1,CHR$(14)"SAB":PRINT#1,CHR$(15)" "
1620 PRINT#1,"{ 5 SPAZI}";:PRINT#1,CHR$(14)"---";:PRINT#1
,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1621 PRINT#1,CHR$(14)"---";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1622 PRINT#1,CHR$(14)"---";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1623 PRINT#1,CHR$(14)"---";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1624 PRINT#1,CHR$(14)"---";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1625 PRINT#1,CHR$(14)"---";:PRINT#1,CHR$(15)"{ 5 SPAZI}";
1626 PRINT#1,CHR$(14)"---":PRINT#1,CHR$(15)" ":RETURN
1650 IFM0=1ORM0=3ORM0=5ORM0=7ORM0=8ORM0=10ORM0=12THENE9=3
1
1652 IFM0=4ORM0=6ORM0=9ORM0=11THENE9=30
1654 IFM0=2ANDY/4<>INT(Y/4)THENE9=28
1656 IFM0=2ANDY/4=INT(Y/4)THENE9=29
1658 RETURN
1660 IFM0=1THENM0=13:Y=Y-1:GOTO1670
1665 IFM0=2THENM0=14:Y=Y-1
1670 M=M0-2
1675 D9=INT(2.6*M-0.2)+D+Y-1900+INT((Y-1900)/4)
1680 D9=D9+INT(19/4)-2*19
1685 D9=D9-INT(D9/7)*7+1
1690 IFM0=4ORM0=9THEND9=D9+1
1695 IFM0=13THENM0=1:Y=Y+1:GOTO1710
1700 IFM0=14THENM0=2:Y=Y+1:D9=D9+1
1705 IFD9=8THEND9=1
1710 IF(Y=2100ANDM0>=3)OR(Y>2100)THEND9=D9-1:IFD9=0THEND9
=7
1711 IF(Y=2200ANDM0>=3)OR(Y>2200)THEND9=D9-1:IFD9=0THEND9
=7
1712 IF(Y=2300ANDM0>=3)OR(Y>2300)THEND9=D9-1:IFD9=0THEND9
=7
1715 RETURN
1720 IFG>E9THEN1740
1722 IFG<10THEN1742
1726 IFG>=10ANDG<20THEN1746
1728 IFG>=20ANDG<30THEN1748
1730 IFG>=30THEN1750
1740 D=1:E=1:GOTO1755
1742 D=G+2:E=1:GOTO1755
1746 D=G-8:E=2:GOTO1755

```

```

1748 D=G-18:E=3:GOTO1755
1750 D=G-28:E=4
1755 RETURN
1811 D1=1:D2=3:D3=4:D4=5:D5=6:D6=7:D7=8:GOSUB5:RETURN
1821 D1=1:D2=1:D3=3:D4=4:D5=5:D6=6:D7=7:GOSUB5:RETURN
1831 D1=1:D2=1:D3=1:D4=3:D5=4:D6=5:D7=6:GOSUB5:RETURN
1841 D1=1:D2=1:D3=1:D4=1:D5=3:D6=4:D7=5:GOSUB5:RETURN
1851 D1=1:D2=1:D3=1:D4=1:D5=1:D6=3:D7=4:GOSUB5:RETURN
1861 D1=1:D2=1:D3=1:D4=1:D5=1:D6=1:D7=3:GOSUB5:RETURN
1871 D1=3:D2=4:D3=5:D4=6:D5=7:D6=8:D7=9:GOSUB5:RETURN
2000 PRINT#1,"{ 4 SPAZI}";:RETURN
2001 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2002 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2003 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2004 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2005 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2011 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN
2012 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN
2013 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN
2014 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN
2015 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN
2021 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2022 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2023 PRINT#1," { 2 SPAZI} [<+>] ";:RETURN
2024 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN
2025 PRINT#1," [< 4 +>]";:RETURN
2031 PRINT#1," [< 3 +>] ";:RETURN
2032 PRINT#1," { 3 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2033 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2034 PRINT#1," { 3 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2035 PRINT#1," [< 3 +>] ";:RETURN
2041 PRINT#1," { 2 SPAZI} [<+>] ";:RETURN
2042 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2043 PRINT#1," [<+>] [<+>] ";:RETURN
2044 PRINT#1," [< 4 +>]";:RETURN
2045 PRINT#1," { 2 SPAZI} [<+>] ";:RETURN
2051 PRINT#1," [< 4 +>]";:RETURN
2052 PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}";:RETURN
2053 PRINT#1," [< 3 +>] ";:RETURN
2054 PRINT#1," { 3 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2055 PRINT#1," [< 3 +>] ";:RETURN
2061 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2062 PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}";:RETURN
2063 PRINT#1," [< 3 +>] ";:RETURN
2064 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2065 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2071 PRINT#1," [< 4 +>]";:RETURN
2072 PRINT#1," { 3 SPAZI} [<+>]";:RETURN
2073 PRINT#1," { 2 SPAZI} [<+>] ";:RETURN
2074 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN
2075 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}";:RETURN

```

```

2081 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2082 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]";:RETURN
2083 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2084 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]";:RETURN
2085 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2091 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2092 PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]";:RETURN
2093 PRINT#1," [< 3 +>]";:RETURN
2094 PRINT#1," { 3 SPAZI}[<+>]";:RETURN
2095 PRINT#1," [< 2 +>] ";:RETURN
2111 PRINT#1," { 2 SPAZI}[<+>] ";:RETURN
2112 PRINT#1," { 2 SPAZI}[<+>] ";:RETURN
2113 PRINT#1," { 2 SPAZI}[<+>] ";:RETURN
2114 PRINT#1," { 2 SPAZI}[<+>] ";:RETURN
2115 PRINT#1," { 2 SPAZI}[<+>] ";:RETURN
3010 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 5 +>] [<+>]
{ 3 SPAZI}[<+>]"
3011 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 5 SPAZI}
[< 2 +>]{ 2 SPAZI}[<+>]"
3012 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}[< 2 +>] [< 4 +>]
{ 2 SPAZI}[<+>] [<+>] [<+>]"
3013 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]
{ 5 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}[< 2 +>]"
3014 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 5 +>] [<+>]
{ 3 SPAZI}[<+>]"
3015 RETURN
3020 GOSUB2000:PRINT#1," [< 5 +>] [< 5 +>] [< 4 +>] "
3021 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 5 SPAZI}
[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3022 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 3 SPAZI}[< 4 +>]
{ 2 SPAZI}[< 4 +>] "
3023 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 5 SPAZI}
[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3024 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 5 SPAZI}[< 5 +>] [< 4 +>]
"
3025 RETURN
3030 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
[< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 4 +>] "
3031 GOSUB2000:PRINT#1," [< 2 +>] [< 2 +>] [<+>]
{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3032 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>] [<+>] [<+>] [<+>]
{ 3 SPAZI}[<+>] [< 4 +>] "
3033 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>] [<+>] [<+>] [< 5 +>] [<+>]
{ 2 SPAZI}[<+>] "
3034 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]
{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3035 RETURN
3040 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 4 +>]
{ 2 SPAZI}[< 4 +>] "
3041 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]
{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"

```



```

3042 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [< 4 +>]
      { 2 SPAZI}[< 4 +>] "
3043 GOSUB2000:PRINT#1,"[< 5 +>] [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]
      { 2 SPAZI}[<+>] "
3044 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]
      { 5 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3045 RETURN
3050 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
      [< 3 +>]{ 3 SPAZI}[< 3 +>] "
3051 GOSUB2000:PRINT#1,"[< 2 +>] [< 2 +>] [<+>]
      { 3 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 4 SPAZI}"
3052 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>] [<+>] [<+>] [<+>]
      { 3 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 2 SPAZI}[< 2 +>]"
3053 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>] [<+>] [<+>] [< 5 +>] [<+>]
      { 3 SPAZI}[<+>]"
3054 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]
      { 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}[< 3 +>] "
3055 RETURN
3060 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 3 +>] [<+>]
      { 3 SPAZI}[<+>]"
3061 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 6 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
      [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3062 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 2 SPAZI}[< 2 +>]
      { 2 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3063 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
      [<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3064 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 3 +>]
      { 2 SPAZI}[< 3 +>] "
3065 RETURN
3070 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}
      [<+>]{ 2 SPAZI}[< 3 +>] "
3071 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}
      [<+>] [<+>]{ 4 SPAZI}"
3072 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}
      [<+>] [<+>]{ 2 SPAZI}[< 2 +>]"
3073 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}
      [<+>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3074 GOSUB2000:PRINT#1,"[< 5 +>]{ 2 SPAZI}[< 3 +>]
      { 3 SPAZI}[< 3 +>]
3075 RETURN
3080 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 3 SPAZI}[< 3 +>]
      { 3 SPAZI}[< 3 +>] "
3081 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]
      { 5 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3082 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] [<+>]
      { 2 SPAZI}[< 2 +>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3083 GOSUB2000:PRINT#1,"[< 5 +>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]
      [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3084 GOSUB2000:PRINT#1,"[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
      [< 3 +>]{ 3 SPAZI}[< 3 +>] "
3085 RETURN

```

```

3090 GOSUB2000:PRINT#1," [< 4 +>] [< 5 +>] [< 5 +>]"
3091 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 7 SPAZI}
   [<+>]{ 2 SPAZI}"
3092 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 4 +>]
   { 4 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}"
3093 GOSUB2000:PRINT#1,"{ 4 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 7 SPAZI}
   [<+>]{ 2 SPAZI}"
3094 GOSUB2000:PRINT#1," [< 4 +>]{ 2 SPAZI}[< 5 +>]
   { 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}"
3095 RETURN
3100 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[< 5 +>]
   [< 5 +>]"
3101 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}
   [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}"
3102 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}
   [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}"
3103 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}
   [<+>]{ 5 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}"
3104 GOSUB2000:PRINT#1," [< 3 +>]{ 4 SPAZI}[<+>]
   { 5 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}"
3105 RETURN
3110 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
   [< 3 +>]{ 2 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3111 GOSUB2000:PRINT#1," [< 2 +>]{ 2 SPAZI}[<+>] [<+>]
   { 3 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3112 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>] [<+>] [<+>] [<+>]
   { 3 SPAZI}[<+>] [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]"
3113 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 2 SPAZI}[< 2 +>] [<+>]
   { 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}[<+>] [<+>] "
3114 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
   [< 3 +>]{ 4 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}"
3115 RETURN
3120 GOSUB2000:PRINT#1," [< 4 +>]{ 2 SPAZI}[< 3 +>]
   { 2 SPAZI}[< 3 +>]{ 2 SPAZI}"
3121 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
   [<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] "
3122 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
   [<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]{ 5 SPAZI}"
3123 GOSUB2000:PRINT#1," [<+>]{ 3 SPAZI}[<+>]{ 2 SPAZI}
   [<+>]{ 2 SPAZI}[<+>]{ 3 SPAZI}[<+>] "
3124 GOSUB2000:PRINT#1," [< 4 +>]{ 2 SPAZI}[< 3 +>]
   { 2 SPAZI}[< 3 +>]{ 2 SPAZI}"
3125 RETURN
3200 I1=INT(Y/1000):J1=Y-I1*1000:I2=INT(J1/100):J2=J1-I2*
   100:I3=INT(J2/10)
3210 I4=J2-I3*10
3211 IFI2=0THENI2=10
3212 IFI3=0THENI3=10
3213 IFI4=0THENI4=10
3214 GOSUB2000:X=I1:GOSUB6000:GOSUB2000:X=I2:GOSUB6000:GO
   SUB2000:X=I3:GOSUB6000

```

```

3215 GOSUB2000:X=I4:FL=1:GOSUB6000
3314 GOSUB2000:X=I1:GOSUB7000:GOSUB2000:X=I2:GOSUB7000:GO
SUB2000:X=I3:GOSUB7000
3315 GOSUB2000:X=I4:FL=1:GOSUB7000
3414 GOSUB2000:X=I1:GOSUB8000:GOSUB2000:X=I2:GOSUB8000:GO
SUB2000:X=I3:GOSUB8000
3415 GOSUB2000:X=I4:FL=1:GOSUB8000
3514 GOSUB2000:X=I1:GOSUB9000:GOSUB2000:X=I2:GOSUB9000:GO
SUB2000:X=I3:GOSUB9000
3515 GOSUB2000:X=I4:FL=1:GOSUB9000
3614 GOSUB2000:X=I1:GOSUB10000:GOSUB2000:X=I2:GOSUB10000:
GOSUB2000:X=I3
3615 GOSUB10000:GOSUB2000:X=I4:FL=1:GOSUB10000:RETURN
4000 PRINT"{CLR}[<7>]{GIU'}{DES}QUESTO PROGRAMMA STAMPA U
N {PUR}CALENDARIO"
4020 PRINT"{DES}MENSILE[<7>]. "
4030 PRINT"{GIU'}{DES}IMPOSTA IL {RED}MESE[<7>] E L'{RED}
ANNO[<7>]"
4035 PRINT"{DES}CHE VUOI STAMPARE (ESEMPIO: {RED}6,1985
[<7>]){PUR}{GIU'}":PRINT"{DES}";
4060 INPUTM0,Y
4080 PRINT"{ 2 GIU'}{DES}[<7>]GRAZIE! ADESSO {PUR}ACCENDI
[<7>] LA STAMPANTE"
4085 PRINT"{DES}E POI SCRIVI {PUR}OK{GIU'}":INPUT"{DES}";
R$
4110 IFR$<>"OK"THEN4080
4130 PRINT"{GIU'}{DES}[<7>]STAMPA{GIU'}":FORI=1TO800:NEXT
:RETURN
4999 PRINT#1,CHR$(15) " "
5000 GOSUB1620
5001 CLOSE1:END
6000 ONXGOSUB2011,2021,2031,2041,2051,2061,2071,2081,2091
,2001
6010 IFFL<>1THENPRINT#1," ";:RETURN
6020 PRINT#1,"":FL=0:RETURN
7000 ONXGOSUB2012,2022,2032,2042,2052,2062,2072,2082,2092
,2002
7010 IFFL<>1THENPRINT#1," ";:RETURN
7020 PRINT#1,"":FL=0:RETURN
8000 ONXGOSUB2013,2023,2033,2043,2053,2063,2073,2083,2093
,2003
8010 IFFL<>1THENPRINT#1," ";:RETURN
8020 PRINT#1,"":FL=0:RETURN
9000 ONXGOSUB2014,2024,2034,2044,2054,2064,2074,2084,2094
,2004
9010 IFFL<>1THENPRINT#1," ";:RETURN
9020 PRINT#1,"":FL=0:RETURN
10000 ONXGOSUB2015,2025,2035,2045,2055,2065,2075,2085,209
5,2005
10010 IFFL<>1THENPRINT#1," ";:RETURN
10020 PRINT#1,"":FL=0:RETURN

```

```

11000 ONXGOSUB2000,2111,2021,2031:PRINT#1," ";
11010 ONX1GOSUB2000,2001,2011,2021,2031,2041,2051,2061,20
71,2081,2091
11020 IFFL<>1THENPRINT#1,"{ 2 SPAZI}";:RETURN
11030 FL=0:PRINT#1,"":RETURN
12000 ONXGOSUB2000,2112,2022,2032:PRINT#1," ";
12010 ONX1GOSUB2000,2002,2012,2022,2032,2042,2052,2062,20
72,2082,2092
12020 IFFL<>1THENPRINT#1,"{ 2 SPAZI}";:RETURN
12030 FL=0:PRINT#1,"":RETURN
13000 ONXGOSUB2000,2113,2023,2033:PRINT#1," ";
13010 ONX1GOSUB2000,2003,2013,2023,2033,2043,2053,2063,20
73,2083,2093
13020 IFFL<>1THENPRINT#1,"{ 2 SPAZI}";:RETURN
13030 FL=0:PRINT#1,"":RETURN
14000 ONXGOSUB2000,2114,2024,2034:PRINT#1," ";
14010 ONX1GOSUB2000,2004,2014,2024,2034,2044,2054,2064,20
74,2084,2094
14020 IFFL<>1THENPRINT#1,"{ 2 SPAZI}";:RETURN
14030 FL=0:PRINT#1,"":RETURN
15000 ONXGOSUB2000,2115,2025,2035:PRINT#1," ";
15010 ONX1GOSUB2000,2005,2015,2025,2035,2045,2055,2065,20
75,2085,2095
15020 IFFL<>1THENPRINT#1,"{ 2 SPAZI}";:RETURN
15030 FL=0:PRINT#1,"":RETURN

```

PROGRAMMA 4

```

80 DIMM$(12),W$(7):FORI=1TO12:READM$(I):NEXTI:FORI=1TO7:R
EADW$(I):NEXTI
90 COLOR0,2:COLOR4,3,0
100 PRINT"{CLR} [<7>] {GIU'} {DES} QUESTO PROGRAMMA STAMPA UN
{PUR} CALENDARIO"
105 PRINT"{DES} MENSILE [<7>] . {GIU'}"
110 PRINT"{DES} IMPOSTA IL {RED} MESE [<7>] E L' {RED} ANNO
[<7>]"
111 PRINT"{DES} CHE VUOI STAMPARE (ESEMPIO: {RED} 6, 1985
[<7>]) {PUR} { 2 GIU'}"
120 PRINT"{DES}";:INPUTM0,Y
130 PRINT"{ 2 GIU'} {DES} [<7>] GRAZIE! ADESSO {PUR} ACCENDI
[<7>] LA STAMPANTE"
131 PRINT"{DES} E POI SCRIVI {PUR} OK {GIU'}":INPUT"{DES}";R
$
151 IFR$<>"OK" THEN 130
154 PRINT"{GIU'} {DES} [<7>] STAMPA {GIU'}":FORI=1TO800:NEXT:
GOSUB1292:OPEN1,4
202 PRINT#1,CHR$(14)" { 3 SPAZI}";M$(M0);" ";Y:GOSUB1600:G
OSUB1700:FORD=1TOE1:J1=J1+1
210 GOSUB1050:IFD<10THENG$=" "
213 IFD>=10THENG$=""
214 IFD1=1THENPRINT#1,CHR$(15)" { 3 SPAZI} "W$(D1);CHR$(14)
G$;" {RVS} "D" {OFF}";CHR$(15)" (";J1;" )"

```

```

215 IFD1=1THENGOSUB1600
217 IFD1=1THEN220
219 PRINT#1,CHR$(15)"{ 3 SPAZI}"W$(D1);CHR$(14)G$;D;CHR$(
    15)"(";J1;")":GOSUB1600
220 NEXTD
1000 CLOSE1:END
1050 IFM0=1THENM0=13:Y=Y-1:GOTO1080
1060 IFM0=2THENM0=14:Y=Y-1
1080 M=M0-2
1100 D1=INT(2.6*M-0.2)+D+Y-1900+INT((Y-1900)/4)
1150 D1=D1+INT(19/4)-2*19
1200 D1=D1-INT(D1/7)*7+1
1210 IFM0=4ORM0=9THEND1=D1+1
1230 IFM0=13THENM0=1:Y=Y+1:GOTO1245
1240 IFM0=14THENM0=2:Y=Y+1:D1=D1+1
1244 IFD1=8THEND1=1
1245 IF(Y=2100ANDM0>=3)OR(Y>2100)THEND1=D1-1:IFD1=0THEND1
    =7
1247 IF(Y=2200ANDM0>=3)OR(Y>2200)THEND1=D1-1:IFD1=0THEND1
    =7
1249 IF(Y=2300ANDM0>=3)OR(Y>2300)THEND1=D1-1:IFD1=0THEND1
    =7
1250 RETURN
1292 IFM0=1ORM0=3ORM0=5ORM0=7ORM0=8ORM0=10ORM0=12THENE1=3
    1
1293 IFM0=4ORM0=6ORM0=9ORM0=11THENE1=30
1294 IFM0=2ANDY/4<>INT(Y/4)THENE1=28
1295 IFM0=2ANDY/4=INT(Y/4)THENGOSUB1400
1296 RETURN
1400 IF(Y/100=INT(Y/100))AND(Y/400<>INT(Y/400))THENE1=28:
    GOTO1410
1405 E1=29
1410 RETURN
1600 FORI=1TO20:PRINT#1,CHR$(15)" ";:NEXTI
1605 FORK=1TO18:PRINT#1,"."; " "; " ";:NEXTK:PRINT#1,"."
1610 RETURN
1700 IFM0=1THENJ1=0
1702 IFM0=2THENJ1=31
1704 IFM0=3THENJ1=59
1706 IFM0=4THENJ1=90
1707 IFM0=5THENJ1=120
1709 IFM0=6THENJ1=151
1711 IFM0=7THENJ1=181
1713 IFM0=8THENJ1=212
1715 IFM0=9THENJ1=243
1717 IFM0=10THENJ1=273
1719 IFM0=11THENJ1=304
1721 IFM0=12THENJ1=334
1723 IFY/4<>INT(Y/4)THEN1730
1725 IF(Y/100=INT(Y/100))AND(Y/400<>INT(Y/400))THENGOTO17
    30

```

```

1727 IF(Y/4=INT(Y/4)) AND (MO>=3) THENJ1=J1+1
1730 RETURN
2000 DATA"{ 2 SPAZI}GENNAIO"," FEBBRAIO","{ 4 SPAZI}MARZO
      ","{ 3 SPAZI}APRILE","{ 3 SPAZI}MAGGIO"
2010 DATA"{ 3 SPAZI}GIUGNO","{ 3 SPAZI}LUGLIO","
      { 3 SPAZI}AGOSTO","SETTEMBRE","{ 2 SPAZI}OTTOBRE"
2020 DATA" NOVEMBRE"," DICEMBRE"
2030 DATA"{ 2 SPAZI}{RVS}DOMENICA{OFF}","{ 4 SPAZI}LUNEDI
      ","{ 3 SPAZI}MARTEDI"," MERCOLEDI","{ 3 SPAZI}GIOVED
      I"
2040 DATA"{ 3 SPAZI}VENERDI","{ 4 SPAZI}SABATO"

```

Cl6 - plus/4

Fiammiferi

Fiammiferi è un gioco molto popolare che richiede abilità e astuzia per uscirne vincitori.

In esso bisognerà battersi contro il computer.

Il gioco prevede che ci siano un numero casuale di fiammiferi sullo schermo; a turno il giocatore e il computer possono prendere alcuni fiammiferi dal gruppo. ma non più di tre.

Lo scopo del gioco è di lasciare all'avversario l'ultimo fiammife-

ro.

La partita è divisa in varie manche.

Il vincitore di ciascuna manche si aggiudica un punto e, chi per primo arriva ai cinque punti, ha vinto la partita.

Il computer è un ottimo giocatore e perciò per batterlo in questa "sfida all'ultimo fiammifero" bisogna essere molto astuti e preparati.

```

1 REM FIAMMIFERI
10 A=INT(RND(1)*8)+32
50 GOSUB200
60 GOTO350
100 IFA>1THENRETURN
105 IFL=0THENPRINT"{CLR}{ 11 SPAZI}HO VINTO LA MANCHE":CS
      =CS+1
110 IFL=1THENPRINT"{CLR}{ 10 SPAZI}HAI VINTO LA MANCHE":P
      S=PS+1
115 IFC>4ORPS>4THENGOSUB1500:GOTO150

```

```

120 PRINT:PRINT"{BLK}{ 10 SPAZI}PUNTEGGI AGGIORNATI:"
125 PRINT:PRINT"C16=";CS
130 PRINT:PRINT"TU =";PS;"{BLU}"
135 FORXX=1TO3:GOSUB1500:NEXTXX
140 A=INT(RND(1)*8)+32:RETURN
150 PRINT"{CLR}"
155 PRINT:PRINT"{ 9 SPAZI}IL GIOCO E' TERMINATO!"
160 PRINT
165 PRINT"{ 12 SPAZI}PUNTEGGI FINALI:"
170 PRINT
175 PRINT"C16=";CS
180 PRINT
185 PRINT"TU =";PS
190 GOTO190
200 PRINT"{CLR}"
210 GOSUB1000
230 FORE=1TO10
240 COLOR0,2,6:COLOR4,15,2
250 VOL8
260 SOUND1,300,5:FORWW=1TO20:NEXT
270 PRINT"{ 12 SPAZI}***FIAMMIFERI***"
280 FORF=1TO200:NEXT

310 NEXTE
320 RETURN
350 IFRND(1)<.5THEN400
360 GOTO500
400 PRINT"{CLR}"
410 GOSUB1000
420 PRINT"{ 9 SPAZI}CI SONO";A;"FIAMMIFERI"
430 PRINT"{ 3 GIU' }{ 12 SPAZI}QUANTI NE PRENDI"
440 INPUTY
450 IFY<1ORY>3THENPRINT"NON BARARE!":GOTO440
470 A=A-Y:L=1
480 GOSUB100
500 PRINT"{CLR}"
510 PRINT"{ 11 SPAZI}E' IL MIO TURNO...":PRINT
530 GOSUB1000
540 IFA=2THENM=1
545 IFA=3THENM=2
550 IFA=4THENM=3
555 IFA=5THENM=1
560 IFA=6THENM=1
565 IFA=7THENM=2
570 IFA>7THENM=INT(RND(1)*3)+1
605 PRINT"{ 9 SPAZI}CI SONO";A;"FIAMMIFERI":PRINT
607 GOSUB1500
610 PRINT"{GIU' }{ 9 SPAZI}VOGLIO PRENDERNE---";M
620 GOSUB1500
630 A=A-M:L=0
640 GOSUB100

```

```

650 GOTO400
1000 FORI=1TOA
1010 POKE3592+G,81
1020 POKE2568+G,2
1040 G=G+1:NEXTI
1045 G=0
1050 FORI=1TOA
1060 POKE3632+G,229
1070 POKE2608+G,7
1090 G=G+1:NEXTI
1095 G=0
1100 FORI=1TOA
1110 POKE3672+G,229
1120 POKE2648+G,7
1140 G=G+1:NEXTI
1150 G=0:RETURN
1200 RETURN
1500 FORZ=1TO1500:NEXT
1510 RETURN

```

Conan

Seconda parte



Eccoti la seconda parte di Conan, l'avventura a puntate di Papersoft. Se non hai ancora digitato la prima parte, è il momento di farlo: la trovi sul numero della settimana scorsa. Se invece hai già registrato su casset-

ta o disco la prima parte, ricordati di caricarla prima di iniziare la battitura della seconda. Coraggio, ancora una settimana ed avrai finalmente il programma completo!

```

10870 GOSUB11130:ZE=S:AB=AB+A
10880 IFX=1THENSP=1
10890 IFX=3THENAS=1
10895 IFX=4THENMZ=1
10900 IFX=2THENSC=1
10910 IFX=5THENPL=1
10920 GOTO10510
11000 PRINT"{WHT}{RVS}LA GROTTA DELLO STREGONE"
11010 PRINT"{BLK}{GIU'}ORA SCEGLI COSA COMPRARE....."

```



```

11015 PRINT"{YEL}{ 2 GIU'}1)UN AMULETO CHE DONA 10 PUNTI
FORTUNA(70 ZECCHINI)"
11020 PRINT"2)UN TALISMANO DA 15 PUNTI FORTUNA(90 ZECCHIN
I)
11030 PRINT"3)UN QUADRIFOGLIO DORATO DA 20(110 ZECCHINI"
11040 PRINT"4)GRAZIE TORNO FRA POCO!"
11050 PRINT"{WHT}{GIU'}SCEGLI.....":X=0:INPUT X:IFX>3ORX
=0THEN10510

11060 IFX=1THENS=ZE-70:W=10
11070 IFX=2THENS=ZE-90:W=15
11080 IFX=3THENS=ZE-110:W=20
11090 IFS<0THENGOSUB11120:GOTO10510
11100 GOSUB11130:ZE=S:FT=FT+W:GOTO10510
11120 PRINT"NON HAI ABBASTANZA SOLDI":GOSUB29000:RETURN
11130 PRINT"BENE,HAI FATTO UN BUON ACQUISTO!":GOSUB29000:
RETURN

11150 REM -UNNO-
11160 PRINT"{ 2 GIU'}{BLK}VAI ";CO$;" E UCCIDI L'UNNO!":G
OSUB29000
11170 PE=6:DI=4:GOSUB30780:POKEYW,2
11180 PRINT"{CLR}{GIU'}{WHT}SEI ARRIVATO!YORK E'DAVANTI A
TE!HA CAPITO CHE SEI VENUTO PER";
11190 PRINT" L'IDOLO E SOLLEVA LA SUA PESANTE SCURE!PREPA
RATI!"
11200 GOSUB29000:CM=55:FZ=45:NO=1:NM$="YORK":POKEYW,1:GOS
UB60000
11210 POKEYW,2:PRINT"{CLR}";SPC(10);"{RVS}{WHT}L'IDOLO DE
L DIO CROWN{ 2 GIU'}"
11220 PRINTSPC(18)"{RVS}{YEL}£{ 3 SPAZI}[<*>]{GIU'}
{ 5 SIN} [<*>] £ ":PRINTSPC(18)"{RVS}{ 2 SPAZI}
{BLK} {YEL}{ 2 SPAZI}"
11230 PRINTSPC(17)"{RVS}£ { 3 DES} [<*>]"
11240 FORT=1TO3:PRINTSPC(17)"{RVS}{ 7 SPAZI}":NEXT
11250 PRINTSPC(17)"{RVS}{GRN}{ 7 SPAZI}"
11260 FORT=1TO3:PRINTSPC(17)"{RVS}{YEL}{ 7 SPAZI}":NEXT
11270 PRINTSPC(17)"[<*>]{RVS}{ 5 SPAZI}{OFF}£{RVS}{GIU'}
{ 6 SIN}{ 5 SPAZI}"
11280 PRINTSPC(18)"[<*>]{RVS}{ 3 SPAZI}{OFF}£{RVS}{GIU'}
{ 4 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 5 SPAZI}"
11310 PRINTSPC(9)"{GIU'}{WHT}PRENDILO E TORNA A CASA":GOS
UB29000:AB=AB+5:FO=FO+8
11320 ZE=ZE+60:NO=0:GOTO30500
11330 REM -VEGGENTE-
11340 POKEYW,2:PRINT"{CLR}";SPC(10);"{WHT}{RVS}VERSO I MO
NTI DI CIMERIA":GOSUB27050
11350 PRINT"{ 4 GIU'}LA STRADA SEMBRA SGOMBRA.....":GOSUB
29000:PE=8:DI=6:GOSUB30780
11360 POKEYW,0:PRINT"{YEL}SEI ARRIVATO.....":GOSUB29990
11370 PRINT"...ENTRI NELLA GROTTA.....":GOSUB29990
11380 PRINT"...ECCO IL VEGGENTE CHE TI INVITA DENTROE TI

```

```

DICE..":GOSUB29990
11390 PRINT"{WHT}{ 2 GIU'}1)PER 20 PUNTI DELLA TUA FORZA
TI OFFRO LA PRIMA PROFEZIA"
11400 PRINT"{GIU'}2)PER LA SECONDA VOGLIO 15 PUNTI FORTUN
A"
11410 PRINT"3)PER LA TERZA VOGLIO BEN 10 PUNTI DI ABILITA
"
11420 PRINT"{YEL}{ 2 GIU'}SCEGLI O PREMI:4 PER TORNARE A
CASA,5 PER LA SITUAZIONE"
11430 INPUTX:IFX>4THENGOSUB30170
11435 IFX>4THENPRINT"{CLR}":GOTO11390
11440 IFX=4THEN30500
11445 IFX=1THENFO=FO-20
11450 IFX=1ANDFO<0THEN11510
11455 IFX=1THENPRINT"{CLR}{YEL}{GIU'}SE PER LA TORRE ANDR
AI NON PENSAR AL NUMERO";
11460 IFX=1THENPRINT" DEI TUOI NEMICI LUNATICI PERCHE'COD
ARDI SON....."
11465 IFX=2THENFT=FT-15
11470 IFX=2ANDFT<0THEN11510
11475 IFX=2THENPRINT"{CLR}{YEL}{GIU'}NON SERVE IL PLATINO
O L'ORO PER COMBATTERE";
11480 IFX=2THENPRINT" CONTRO GLI AVVERSARI PIU'POTENTI"
11485 IFX=3THENAB=AB-10
11490 IFX=3ANDAB<0THEN11510
11495 IFX=3THENPRINT"{CLR}QUANDO VORRAI CONQUISTARE L'AMB
ITA ARMA";
11500 IFX=3THENPRINT" UNA PORTA DOVRAI APRIR.SCEGLI IL NU
MERO:{BLK}{GIU'}";SPC(18);XY
11505 GOTO11520
11510 PRINT"{CLR}{WHT}HAI TENTATO DI IMBROGLIARMI!PERCIO'
...":GOSUB29000:GOTO29500
11520 GOSUB29000:GOTO30500
15000 REM -TORRE-
15010 PRINT"{CLR}":POKEYW,4:PRINTSPC(10)"{WHT}{RVS}VERSO
LA TORRE MAGICA":GOSUB27050
15110 PRINT"{ 3 GIU'}{WHT}ORA DOVRAI ARRIVARE ALLA VALLE
DEI LICANTROPI!"
15120 GOSUB29000:PE=8:DI=6:GOSUB30780
15130 POKEYW,0:PRINT"{RVS}{YEL}SEI ENTRATO NELLA VALLE...
":GOSUB29990
15140 PRINT"{GIU'}....SEMBRA TUTTO CALMO!E'ORMAI NOTTE...
":GOSUB29990
15150 PRINT"{WHT}{GIU'}...C'E LA LUNA PIENA IN CIELO.....
":GOSUB29990
15160 PRINT"{RED}{ 2 GIU'}..ED ECCO CHE SPUNTANO SEI LICA
NTROPI!":W=0:GOSUB29000
15170 PRINT"IL PRIMO TI ATTACCA...HA 45 IN FORZA E
{ 2 SPAZI}55 IN ABILITA'"
15180 PRINT"{ 2 GIU'}{WHT}";CO$;"{YEL}!VUOI COMBATTERE O
PREFERISCI{DES}RINUNCIARE AL VIAGGIO";

```

```

15190 PRINT"? (Y/N) "
15200 GETR$:IFR$=""THEN15200
15210 IFR$="N"THENPRINT"{CLR}":GOTO30500
15220 CM=55:FZ=45:NM$="LICANTROPO":NO=1:GOSUB60255:POKE53
281,0
15230 IFW=1THEN15250
15240 PRINT"{YEL}IL PRIMO LO HAI UCCISO,MA UN ALTRO TI AT
TACCA!":W=1:GOTO15180
15250 NO=0:PRINT"{YEL}....ANCHE IL SECONDO{DES}E'MORTO!":
GOSUB29990
15260 PRINT"{RED}..GLI ALTRI TI GUARDANO.....":GOSUB2999
0
15270 PRINT"{WHT}...E SI DILEGUANO NELLA NOTTE!"
15280 PRINT"{GIU'}LA STRADA E'LIBERA.PUOI CONTINUARE IL
{ 3 SPAZI}TUO VIAGGIO":GOSUB29000
15290 PE=7:DI=5:GOSUB30780
15300 POKEYW,6:PRINTSPC(13)"{RVS}{WHT}LA TORRE MAGICA"
15310 PRINTSPC(18)"{ 3 GIU'}{RVS}{BLK} {DES} {DES} {GIU'}
{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 5 SIN}{ 2 SPAZI}{YEL}
{BLK}{ 2 SPAZI}"
15320 PRINTSPC(18)"{RVS}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 5 SIN}
{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}"
15330 PRINTSPC(18)"{RVS}{ 2 SPAZI}{YEL} {BLK}{ 2 SPAZI}
{GIU'}{ 5 SIN}{ 2 SPAZI}{YEL} {BLK}{ 2 SPAZI}"
15340 FORT=1TO200:PRINT"{WHT}{RVS} ";:NEXT
15400 GOSUB29000
15410 PRINT"{BLK}IL MISTICO TI RIVELA LE PRIME TRE LETTER
E DEL NOME DEL SIGNORE";
15420 PRINT" DEL MALE!NON CONOSCE PERO'L'ULTIMA LETTERA!"
:GOSUB29990
15430 PRINT"{YEL}{GIU'}ESSE SONO....{WHT}{RVS}";:FORK=1TO
3:PRINTNO$(K);:NEXT:PRINT
15440 FO=FO+10:PRINT"{ 2 GIU'}{OFF}{WHT}ORA VAI ";CO$;"!"
:GOSUB29000:GOTO30500
20000 REM -MONTAGNA-
20010 POKEYW,0:PRINT"{CLR}{WHT}{RVS}IN VIAGGIO VERSO LA M
ONTAGNA"
20020 PRINT"{GIU'}{WHT}ORA DOVRAI ARRIVARE ALLA PORTA DI
ROCCIA"
20030 GOSUB29000:PE=6:DI=5:GOSUB30780
20040 POKEYW,0:PRINT"{RVS}{SU}{YEL}ECCO LA PORTA DI ROCCI
A....";
20050 FORT=1TO213:PRINT"{RVS}{BLU} ";:NEXT
20060 PRINTSPC(17)"{ 2 GIU'}{YEL}{RVS}E{ 2 SPAZI} [<M>]
{ 3 SPAZI} [<*>]"
20070 FORT=1TO6:PRINTSPC(17)"{RVS}{ 3 SPAZI} [<M>]
{ 4 SPAZI}":NEXT
20090 PRINT"{ 3 GIU'}"
20140 PRINT"....CI SONO 10 NUMERI SCOLPITI...":GOSUB29990
20150 PRINT"{WHT}...PREMINE UNO,MA ATTENTO!!":INPUT Y

```

```

20160 IFY<>XYTHENPRINT" {RVS}{CLR}E'SBAGLIATO!!UN FULMINE
TI COLPISCE...":GOSUB29000
20170 IFY<>XYTHEN29500
20180 PRINT" {CLR}IL NUMERO E'GIUSTO!LA PORTA SI APRE!!"
20190 PRINT" { 4 GIU' } {YEL}ORA AVANZA!!":GOSUB29000
20200 PE=6:DI=4:GOSUB30780
20210 POKEYW,4:PRINT" {RVS}{YEL}INIZIA IL SENTIERO MACABRO
..... { 2 GIU' }":GOSUB27110
20215 GOSUB29000:POKEYW,0:PRINT" {YEL}PROVI AD AVANZARE...
. {GIU' }":GOSUB29990
20220 PRINT" {WHT}...UN GIGANTESCO VAMPIRO TI SBARRA LA
{ 3 SPAZI}STRADA!":GOSUB29000
20230 PRINT" {YEL}EGLI TI ATTACCA..... {WHT}":GOSUB29990
20240 IFAS=0THENPRINT"...MA NON HAI L'ASCIA!":PRINT"
{GIU' }NON PUOI DIFENDERTI!"
20250 IFAS=1THENPRINT"...CON L'ASCIA PUOI COMBATTERE!"
20260 GOSUB29000:IFAS=0THEN29500
20270 NM$="VAMPIRO":FZ=60:CM=60:NO=1:GOSUB60255
20280 AB=75:FO=80:NO=0:PRINT"IL SANGUE DEL VAMPIRO RIGENE
RA LE FORZE."
20285 PRINT"ORA CONTINUA!":GOSUB 29000
20290 PE=6:DI=2:GOSUB30780:GOSUB30050
20300 GOSUB30050:PRINTSPC(8)" { 2 GIU' } {YEL}{RVS}ECCO LA M
ONTAGNA LUMINOSA!":GOSUB29000
20310 PRINT" {YEL}ATTENTO!C'E'QUALCUNO.....":GOSUB29990
20320 PRINT"...E'LO SPETTRO DEL MALE!":GOSUB29990
20330 PRINT" {WHT}SI LANCIAM SU DI TE!NON SERVONO LE ARMI
{ 2 SPAZI}COMUNI..... {RED}":GOSUB29990
20340 IFSP=0THENPRINT"...E TU NON HAI LA SPADA D'ARGENTO.
."
20350 IFSP=1THENPRINT"...MA TU HAI LA SPADA D'ARGENTO!"
20360 GOSUB29000:IFSP=0THEN29500
20370 NM$="SPETTRO":FZ=70:CM=70:NO=1:GOSUB60255
20380 POKEYW,0
20390 PRINT" {WHT}ORA ENTRI NELLA MONTAGNA...":GOSUB29990
20400 PRINT"...E'MOLTO BUIO...SENTI UNA RISATA!":GOSUB299
90
20410 PRINT"E'LUI! {YEL}IL SIGNORE DEL MALE!":GOSUB29000
20420 PRINT" {CLR}{YEL}NON SERVE COMBATTERE!DEVI PRONUNCIA
RE IL SUO NOME(4 LETTERE)!"
20430 X$="":INPUT X$:IFX$=NO$(1)+NO$(2)+NO$(3)+NO$(4) THEN
21000
20435 FORY=1TO4:IFMID$(X$,Y,1)=" "THEN20420
20440 NEXT:PRINT" {WHT}IL NOME NON E'GIUSTO!":D=INT(RND(1)
*30):GOSUB27000
20445 PRINT"L'ULTIMA LETTERA E'.....";:T=ASC(NO$(4)):U=ASC
(MID$(X$,4,1))
20450 IFT>UTHENPRINT"TROPPO BASSA!"
20453 IFT<UTHENPRINT"TROPPO ALTA!"
20455 IFT=UTHENPRINT"GIUSTA!DEVI RICORDARTI LE ALTRE"

```

```

20457 PRINT"IL SIGNORE TI COLPISCE CON UNA SAETTA!":GOSUB
29990
20460 PRINT"LA TUA FORZA E'DIMINUITA DI ";D:FO=FO-D:IFFO<
1THEN29500
20470 PRINT"ORA NE HAI SOLO...";FO
20480 GOSUB29000:GOTO20420
21000 POKEYW,2:PRINT"{CLR}{YEL}IL SIGNORE URLA...":GOSUB2
9990
21010 PRINT"...HAI INDOVINATO IL SUO NOME!":GOSUB29990
21020 PRINT"{WHT}EGLI CADE E DIVENTA POLVERE!{ 4 GIU'}":G
OSUB29990:GOSUB30000
21030 PRINTSPC(5)"{ 4 GIU'}{RVS}{YEL}LA SPADA FIAMMEGGIAN
TE E'TUA!":FI=1:GOSUB29000
25000 REM -PUNTEGGIO-
25010 POKEYW,4:PRINT"{WHT}{ 4 GIU'}{RVS}PUNTEGGIO FINALE.
...{YEL}";
25020 P=FO*2+AB*3+FT+ZE:IFFI=1THENP=P+1000
25030 IFAS=1THENP=P+500
25040 IFMZ=1THENP=P+100
25050 IFSC=1THENP=P+50
25060 IFSP=1THENP=P+500
25070 IFPL=1THENP=P+300
25080 PRINTP:PRINT"{ 3 GIU'}{WHT}{RVS}LA TUA QUALIFICA E'
...."
25085 IFP<100THENQ$="INQUALIFICABILE":GOTO25500
25090 IFP<300THENQ$="SCHIAVO SENZA ONORE":GOTO25500
25100 IFP<600THENQ$="SERVO DELLA GLEBA":GOTO25500
25110 IFP<900THENQ$="SCUDIERO DI TERZA CATEGORIA":GOTO255
00
25120 IFP<1500THENQ$="ASPIRANTE GUERRIERO":GOTO25500
25130 IFP<2000THENQ$="GUERRIERO":GOTO25500
25140 IFP<3000THENQ$="EROE DELL'AVVENTURA":GOTO25500
25150 IFP<4000THENQ$="RE DELLA CIMERIA":GOTO25500
25160 IFP>4000THENQ$="IMPERATORE DELL'ORIENTE"
25500 PRINT"{RVS}{YEL}{GIU'}{ 2 SPAZI}";Q$;"{ 2 SPAZI}":P
RINT"{ 3 GIU'}{BLK}VUOI RIPROVARE?(Y/N)"
25510 GETA$:IFA$=""THEN25510
25520 IFA$="N"THENPRINT"{CLR}":END
25530 CLR:GOTO60
27000 REM -MASSIMO AB E FO-
27010 IFFO>90THENFO=90
27020 IFAB>75THENAB=75
27030 RETURN
27050 REM -PAESAGGIO-
27060 PRINTSPC(10)"{ 7 GIU'}{BLK}{RVS}E {SU}{SIN}E{GIU'}
[<*>]E{DES}E {SU}{SIN}E{GIU'}[<*>]E{ 2 SPAZI}
{ 3 SÜ}E[<*>]{GIU'}{ 2 SIN}{ 2 SPAZI}[<*>]{GIU'}
{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}";
27080 PRINT"{RVS}[<*>]E{ 2 SU}E{ 2 SPAZI}[<*>]{GIU'}
{ 4 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 4 SPAZI}[<*>]E
[<*>]"

```

```

27090 FORT=1TO240:PRINT"{RVS} ";:NEXT
27100 RETURN
27110 REM -SENTIERO-
27120 PRINTSPC(14)"{RVS}{BLK}[<*>]{GIU'}{SIN} [<*>]{GIU'}
      { 2 SIN}{ 2 SPAZI}{ 2 SU}";
27130 PRINTSPC(9)"ε{GIU'}{ 2 SIN}ε {GIU'}{ 2 SIN}
      { 2 SPAZI}":PRINTSPC(14);
27140 FORT=1TO12:PRINT"{RVS} ";:NEXT:PRINT
27150 PRINTSPC(14)"{RVS}{ 3 SPAZI}{ 2 DES}ε[<*>]{ 2 DES}
      { 3 SPAZI}":PRINTSPC(14)"{RVS}{ 3 SPAZI}[<*>]ε
      { 2 SPAZI}[<*>]ε{ 3 SPAZI}"
27160 PRINTSPC(14);
27170 FORT=1TO12:PRINT"{RVS} ";:NEXT:PRINT
27180 PRINTSPC(14)"{RVS}{ 3 SPAZI}[<*>]{OFF}[<*>]
      { 2 DES}ε{RVS}ε{ 3 SPAZI}"
27190 FORT=1TO2:PRINTSPC(14)"{RVS}{ 4 SPAZI}{ 4 DES}
      { 4 SPAZI}":NEXT
27200 PRINTSPC(14)"{RVS}{ 4 SPAZI}[<*>]{ 2 DES}ε
      { 4 SPAZI}"
27210 PRINTSPC(14)"{RVS}{ 5 SPAZI}[<*>]ε{ 5 SPAZI}{GIU'}"

27220 FORT=1TO12:PRINT"{ 2 SU}{RVS}{ 14 SPAZI}":NEXT:PRIN
      T"{SU}"
27230 FORT=1TO12:PRINTSPC(26)"{RVS}{SU}{ 14 SPAZI}":NEXT
27250 RETURN
27260 REM -STRADA-
27270 POKEYW,1
27280 PRINTSPC(15)"{YEL}{RVS}{ 4 SPAZI}{OFF}ε{DES}[<*>]
      {RVS}{ 4 SPAZI}":PRINTSPC(15)"{RVS}{ 3 SPAZI}{OFF}
      ε{ 3 DES}[<*>]{RVS}{ 3 SPAZI}"
27290 PRINTSPC(15)"{RVS}{ 2 SPAZI}{OFF}ε{ 5 DES}[<*>]
      {RVS}{ 2 SPAZI}":PRINTSPC(15)"{RVS} {OFF}ε{ 7 DES}
      [<*>]{RVS} "
27300 PRINTSPC(15)"ε";SPC(9);"[<*>]{ 4 SU}"
27310 FORT=1TO5:PRINT"{RVS}{SU}{ 15 SPAZI}";SPC(11);"
      { 14 SPAZI}":NEXT
27320 RETURN
28999 END

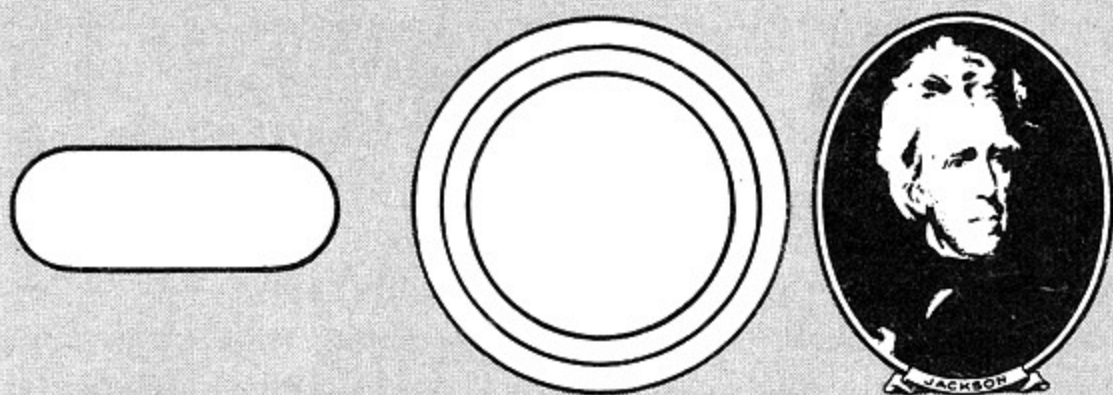
```

Dal prossimo numero



**per battere i nostri listati
SENZA COMMITTERE ERRORI!**

LIBRERIA



JACKSON

**A Milano,
in via Mascheroni 14.
La prima software
libreria italiana**

Un tempo si andava in libreria per il gusto della scoperta, per il piacere di esser informati sulle novità. Per incontrarsi, discutere, chiedere un consiglio al libraio-amico. Tutto questo è ancora possibile, per un prodotto assolutamente nuovo: libri e riviste di informatica italiani ed esteri, software, giochi.

Dove? Alla **Libreria JACKSON**.
La prima software - libreria italiana.

A Milano, in via Mascheroni 14.

Tel. 02-437385

Vieni a trovarci: ti aspettiamo.